

SANBON KUMITE

Zahájení zápasu

- Sushin oznámí, že typ zápasu je sanbon kumite a dá následující pokyny: aka – tori, shiro – uke; hajime.

Základní princip:

Útočník útočí 3 po sobě jdoucí techniky, v následujícím pořadí:

- kizamiczuki,
- giakuczuki chudan,
- maegeri;

obránce se brání.

Následně sushin zápas zastaví a role útočníka a obránce se vymění.

Jiná technika (pokud útočník útočí jinou než předepsanou techniku)

- fukushini ukazují signál pro stav nouze
- sushin zápas zastaví a poučí útočníka o následující technice, kdy pořadí shora uvedených technik se vždy zachovává (tj. pokud udělá útočník jinou techniku v útoku č. 1, oznámí sushin techniku č.2 – tj. giakuszuki chudan;)
- útočník použitím jiné techniky ztratil svou šanci na svůj útok
- útočník nemůže získat za jinou techniku body, obránce však za správnou obranu ano tuto jinou techniku ano
- útočník je penalizován v případě, že jinou technikou způsobí kontakt, rovněž je za případný kontakt penalizován obránce (obránce však není penalizován v této situaci za žádné jiné porušení pravidel)

Další specifická pravidla:

- Techniky útočník dopředu nehlásí.
- Zápas trvá, dokud se neodcvičí všech 6 akcí (nikoliv do prvního iponu).
- Není přípustná kombinace.
- Zápas sushin zastavuje s výjimkou shora uvedené „jiné techniky“ pouze v případech, kdy se zastavuje zápas dle pravidel shobu ipon kumite, tj. čl. 4 bod 4 pravidel (tedy nikoliv po jednotlivých technikách).
- Po jakémkoliv zastavení zápasu sushin řekne útočníkovi, kterou technikou má pokračovat.
- V případě, že útočník je na vzdálenost reálného provedení techniky a blíže, ale techniku nevykonává, sushin zápas zastaví a upozorní na chikama. Útočník však svůj útok neztrácí.
- obránce nesmí zaútočit první (taková technika nemůže být bodována, může však být penalizována v případě kontaktu)
- V případě remízy nedochází k prodloužení, ale ihned se rozhoduje na hantei.

传统空手道

SANBON KOGO KUMITE

Zahájení zápasu

- Sushin oznámí, že typ zápasu je sanbon kogo kumite a postupuje v zahájení zápasu stejně jako v kogo kumite (tj. aka kokegi i kai atd.)

Základní princip:

Útočník útočí 3 techniky, které si libovolně vybírá (nesmí však vybrat 2x stejnou) z následujících:

- Giakuczuki chudan
- Uraken jodan (možno z yoriaschi, krokem nebo kirigeishi)
- Giaku haito jodan
- Maegeri chudan
- Ushirogeri chudan
- Uramawashigeri jodan (tj. bez otočky)

obránce se brání.

Jiná technika (= pokud útočník útočí zcela jinou než předepsanou techniku, techniku stejnou – kterou již útočil nebo techniku mimo uvedené pásmo)

- fukushini ukazují signál pro stav nouze
- sushin zápas zastaví
- útočník je penalizován za jinou techniku – obránce získává I ten = jeden bod
- možné situace:
 - a) útočník jiná technika
obránce nic = obránce získá 1 bod
 - b) útočník jiná technika
obránce dobrá reakce = obránce získá 1 bod za jinou techniku + wazari (či ipon)
 - c) útočník jiná technika a kontaktuje
obránce je kontaktován = obránce získá 1 bod za jinou techniku + je útočník penalizován dle tabulky kontaktů
 - d) útočník jiná technika
obránce jakékoliv porušení pravidel vyjma kontaktu = obránce získá 1 bod za jinou techniku (penalizován však není)
 - e) útočník jiná technika
obránce kontaktuje útočníka = obránce získá 1 bod za jinou techniku a zároveň je penalizován za kontakt dle tabulky

Další specifická pravidla:

- Sushin zastavuje zápas po každé akci, stejně jako v kogo-kumite.
- Techniky útočník dopředu nehlásí.
- Zápas trvá, dokud se neodcvičí všech 6 akcí (nikoliv do prvního iponu).

- Útočník má možnost 1x kontraatak - a to jakoukoliv techniku (tj. následující schéma: jeden z předepsaných útoků útočníka/obrana + jakýkoliv jeden protiúder obránce/obrana + jakýkoliv jeden protiúder útočníka)
- Kombinace není dovolená, a to ani při obraně či kontraataku.
- V případě remízy nedochází k prodloužení, ale ihned se rozhoduje na hantei.
- Ostatní pravidla jsou stejná jako v kogo kumite

Zpracovala Mgr. Zuzana Galdová na základě školení rozhodčích 21.1.2018

Kontrolu proved Ing. Robin Bařák

Pokud není výše uveden jinak, uplatňují se pravidla WTKF.

Vydáno dne 5.2.2018

传统空手道